Atitit 测试数据插入与步骤说明sql v3.docx

目录

[第一步 增加比赛数据（主体，不带比分 盘口数据等 1](#_Toc27367)

[第二步步增加比分数据 1](#_Toc390)

[第三部增加盘口数据（亚盘和大小球各一条 2](#_Toc3202)

[第四步 增加比赛环境数据 2](#_Toc1591)

[第五步 增加文字直播数据 2](#_Toc29583)

## 第一步 增加比赛数据（主体，不带比分 盘口数据等

INSERT INTO football\_match\_t (id, match\_event\_id, match\_status, match\_time, tee\_time, home\_id, away\_id, match\_detail, which\_round, neutral\_site, animation, intelligence, squad, video, create\_time, delete\_flag, fav) VALUES (2644515,51,5,1585324800,1585324800,11021,12159,'1585324800',0,0,0,0,0,0,'2020-04-20 16:18:11','0','y');

match\_event\_id 赛事id，来源于赛事表football\_event\_t

home\_id, away\_id这俩个主客队id值。。球队id来源于football\_team\_t表

match\_status, 比赛状态 足球比赛状态

其中[1] 对应[未开赛]，[2-7] 对应[进行中]，[8] 对应[已结束]，[9-13] 对应 [延迟]

和ui上的对应关系，为了简化可以 赛程1 进行中2，赛果8

match\_time比赛时间，10位数字时间戳，精确到秒

SET @match\_status=2 ; -- JINSINJON

INSERT INTO football\_match\_t (id, match\_event\_id, match\_status, match\_time, tee\_time, home\_id, away\_id, match\_detail, which\_round, neutral\_site, animation, intelligence, squad, video, create\_time, delete\_flag, fav) VALUES (2644514,51,@match\_status,unix\_timestamp(now()),1585324800,10000,12159,'1585324800',0,0,0,0,0,0,'2020-04-20 16:18:11','0','y');

## 第二步步增加比分数据

第一步增加了比赛主题数据后，获得其id，在增加比分中match\_id字段值就是这个比赛id，team\_id就是上面的球队id值

增加比分，要增加客队比分主队比分各一条

INSERT INTO `football\_score\_t` (`id`, `match\_id`, `team\_id`, `team\_type`, `league\_ranking`, `regular\_time\_score`, `half\_court\_score`, `score`, `red\_card`, `yellow\_card`, `corner\_kick`, `overtime\_score`, `point\_score`, `remark`, `create\_time`, `delete\_flag`) VALUES (1585671306,3380166,10000,1,0,0,0,0,0,0,-1,0,0,'','2020-04-01 00:15:06','0');

team\_type 比分类型 1为主队，2为客队

match\_id字段值就是这个比赛id，

team\_id就是上面的球队id值

## 第三部增加盘口数据（亚盘和大小球各一条

同上match\_id字段值就是这个比赛id

INSERT INTO `football\_odds\_t` (`id`, `company\_id`, `match\_id`, `odds\_type`, `change\_time`, `happen\_time`, `match\_status`, `home\_odds`, `tie\_odds`, `away\_odds`, `lock\_flag`, `real\_time\_score`, `create\_time`, `delete\_flag`) VALUES (8,8,3380166,3,1586337412,'',1,1.2800000000,5.2500000000,7.7500000000,0,'0-0','2020-04-08 17:17:11','0');

## 第四步 增加比赛环境数据

同上match\_id字段值就是这个比赛id

INSERT INTO `football\_environment\_t` (`id`, `match\_id`, `pressure`, `temperature`, `wind`, `humidity`, `weather\_id`, `weather`, `weather\_image`, `create\_time`, `delete\_flag`) VALUES (3380166,2713319,'764mmHg','12°C','2.0m/s','61%',5,'晴','46fccd5a74e93dae0e3b7fe4f8af7b57.png','2020-04-03 18:25:13','0');

## 第五步 增加文字直播数据

同上match\_id字段值就是这个比赛id

INSERT INTO `football\_tlive\_t` (`id`, `match\_id`, `main`, `data`, `position`, `type`, `time`, `create\_time`, `delete\_flag`) VALUES (1585715594371595,3380033,0,'15\' - 15分钟，乌日诺获得本场第1个角球',2,2,900,'2020-04-01 12:33:14','0');